

User Stories

Ziel: In dieser Aktivität geht es darum die Probleme eurer fiktiven **Persona** in **User Stories** zu übertragen. User Stories helfen App-Designer*innen dabei die Bedürfnisse der Nutzer*innen in konkrete To-Do's (auch „issues“ genannt) zu übersetzen, bevor sie die App programmieren können. Dabei könnt ihr euch auf das gemeinsame Mindmapping beziehen.

Step 1 - Einfacher Satz:

Für die Persona sollen einfache Sätze im folgenden Format erstellt werden (wer möchte was tun und wozu). Es sollen möglichst viele (mindestens 4 Sätze) ins Padlet eingetragen werden:

„Als [**Benutzer*in**] [**möchte**] ich, [**damit**].“

Beispiel:

„Als Benutzerin Jacky möchte ich, dass die App meine Rechtschreibfehler korrigiert, damit keine Fehler im Text stehen.“

Step 2 - Auswahl der wichtigsten User Stories

Wählt die wichtigsten 2 Sätze pro Persona aus, die weiter verfeinert werden sollen. Hier geht es darum zu bestimmen welche User Stories/Bedürfnisse am wichtigsten sind (d.h. welche To-Do's von App-Designer*innen priorisiert werden).

Step 3 - Ausformulierte Beschreibung

Erstellt eine Beschreibung jeder User Story, die ihr ausgewählt habt, damit die Designer*innen später genau wissen, wie etwas gemeint war. Die Beschreibung soll weitere Details enthalten, in Form von mehreren Sätzen. Falls eine wichtige Information nicht in die Beschreibung passt, könnt ihr sie als Notiz hinzufügen.

Beispiel:

Beschreibung: „In der App soll es möglich sein den Text mit der Rechtschreibprüfung kontrollieren zu können. Des Weiteren soll die App Fehler im Text in Echtzeit als rot markieren. Das Feature soll dazu beitragen Benutzer*innen Sicherheit im Bewerbungsprozess zu geben.“

Notizen: „Die Rechtschreibprüfung soll offline wie auch online von der App durchgeführt werden können.“